

Survival

- [Hlasování pro server](#)
- [Emoji](#)
- [Hráčské obchody](#)
- [Aukce](#)
- [Enchanty](#)
- [Rezidence](#)
 - [Vytvoření rezidence](#)
 - [Odstranění rezidence](#)

Hlasování pro server

Každý hráč může každé dvě hodiny hlasovat na celkem pěti hlasovacích stránkách. Hlasovat můžete na serveru **Survival** prostřednictvím příkazu `/vote` a kliknutím na vybranou stránku. Za hlasování hráč obdrží 1x Hlasovací klíč, který lze uplatnit na **spawnu** v **Hlasovací bedně**.

Hlasovací odkazy

- MinecraftServedy.eu
- Craftlist.org
- Minecraft-List.cz
- Czech-Craft.eu
- Craftbook.cz

Emoji

V chatu na serveru lze využívat emoji. Ty lze posílat jednoduše napsáním jejich příslušného kódu do herního chatu. Emoji mohou být poslány samostatně i jako součást zprávy. Jejich kompletní a vždy aktuální seznam si můžete zobrazit ve hře pomocí příkazu **/emoji** a mezery.



Hráčské obchody

Na serveru je možné vytvářet tzv. chest shopy, což jsou hráčské obchody, kde mohou hráči prodávat své vlastní suroviny dalším hráčům nebo naopak vykupovat suroviny od ostatních. Vytvoření shopu je jednoduché a zvládne jej každý.

1. Položte truhlu, barrel nebo jiný block, který může obsahovat itemy na místo, kde chcete mít shop.
2. Vezměte si do ruky předmět, který chcete vykupovat / prodávat ve vašem shopu.
3. Podívejte se na truhlu a zadejte příkaz `/cshop create`.
4. Klikněte se shiftem na truhlu a nastavte prodejní / nákupní cenu a itemy.
5. Hotovo! Právě jste vytvořili vlastní chest shop.

Nezapomeňte, že pokud v shopu věci pouze prodáváte, musíte truhlu průběžně doplňovat.

Pokud chcete jednu z možností (nákup nebo prodej) zablokovat a povolit jen jednu, nastavte cenu na -1.

Aukce

Nákup v aukci

Aukci lze otevřít příkazem `/auction`. V zobrazeném GUI budou vypsané všechny předměty, které momentálně v aukci jsou. Předmět lze koupit jednoduše kliknutím na něj.

Prodej v aukci

Pro prodání předmětu/ů v aukci stačí předmět/y držet v ruce a napsat příkaz `/auction sell <cena>` a následně v menu vybrat měnu (peníze nebo kredity). Předmět se přidá do aukce, kde zůstane po dobu 7 dní.

Enchanty

Server BloodBear posouvá zážitek z enchantů itemů na novou úroveň a kromě běžných vanilla enchantů je možné na serveru najít i speciální enchanty, které do hry přináší zcela nové možnosti a schopnosti. Tyto speciální enchanty jsou čistě na našem serveru a v běžném Minecraftu je není možné najít. Náš systém tak rozšiřuje existující enchanty a přidává mnoho nových možných kombinací.

Jak enchanty fungují?

Vlastní enchanty se chovají stejně jako ty klasické – dají se získat v enchantovacím stole a je možné přidávat je na předměty přidávat úplně stejným způsobem jako klasické. Rozdíl je v tom, že vlastní enchanty přinášejí nové efekty, schopnosti a herní možnosti, které umožňují například zpomalit nepřátele, přidat si speciální obranu, nebo vylepšit pohyb.

Jak enchanty získat?

- **Z enchantovacího stolu** – Všechny vlastní enchanty lze získat úplně běžně při enchantování v enchantovacím stole. Není potřeba žádný speciální postup ani extra nástroj.
- **Z knih** – Některé enchanty se mohou také objevit na knihách, které lze následně kombinovat pomocí kovadliny.

Všechny enchanty jsou plně integrované do běžného herního postupu – takže je každý hráč objeví přirozeně při hraní.

Na co si dát pozor při kombinování?

Při kombinování enchantů je důležité myslet na to, že ne všechny enchanty spolu dobře fungují. Některé efekty se totiž navzájem ruší.

Například enchant na meči, který **zamrazuje** nepřitele, a zároveň enchant, který **zapaluje** nepřitele - efekty se **vzájemně vyruší** a jejich účinnost se výrazně sníží nebo zcela zanikne.

Jaké konkrétní enchanty existují?

Enchanty na armor

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Aquaman	Umožňuje dýchat pod vodou	Helma	
Bunny Hop	Zvyšuje výšku skoku	Boty	
Cold Steel	Útočnickovi přidává efekt pomalého těžení	Brnění	
Darkness Cloak	Útočnickovi přidává efekt tmy	Brnění	
Elemental Protection	Snižuje účinek jedu, magie, wither efektu, blesku a mrazu	Všechn armor	
Flame Walker	Vytváří magma bloky při chůzi na lávě a při procházení nedává damage	Boty	Frost Walker
Fire Shield	Zapaluje útočníka	Brnění	
Ice Shield	Zpomaluje útočníka	Brnění	
Hardened	Při útoku dává resistance efekt	Brnění	
Night Vision	Přidává efekt nočního vidění	Helma	
Rebound	Přidává efekt při dopadu na slime block	Boty	Feather Falling
Regrowth	Přidává více životů než je saturace jídla	Brnění	
Saturation	Doplňuje postupem času jídlo	Helma	
Self-Destruction	Po smrti vybuchne	Brnění	
Sonic	Přidává rychlost	Boty	
Stopping Force	Snižuje účinek odhození	Kalhoty	
Treasure Hunter	Zvyšuje množství lootu v dungeonech	Helma	

Enchanty na luk a kuši

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
-------	-------	----------	--------------------

Bomber	Šance vystřelit TNT místo šípu	Luk, kuše	Power, Punch, Flame, Flare, Ender Bow, šípy s lektvary
Ender Bow	Šance vystřelit ender perlu místo šípu	Luk, kuše	Ghast, Bomber, Flare
Ghast	Šance vystřelit fireball místo šípu	Luk, kuše	Ender Bow, Bomber, Flare
Flare	Šance položit pochoděň na místo dopadu šípu	Luk, kuše	
Sniper	Zvyšuje rychlost šípu	Luk, kuše	
Hover	Šance vystřelit šíp s efektem levitace	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Lingering	Šípy s lektvary vytvoří po dopadu na block efekt	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Confusing Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem nevolnosti	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Dragonfire Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem dračího dechu	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Darkness Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem tmy	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Electrified Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem světla	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Explosive Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem exploze	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Poisoned Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem jedu	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Vampiric Arrows	Šance doplnit zdraví od cíle útoku	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber
Withered Arrows	Šance vystřelit šíp s efektem withera	Luk, kuše	Ender Bow, Ghast, Bomber

Enchanty na nástroje

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Blast Mining	Šance vytvořit explozi při těžení	Krumpáč	Tunnel, Veinminer
Divine Touch	Šance na vytěžení spawneru	Krumpáč	Smelter
Haste	Šance získat haste efekt při těžení	Všechny nástroje	
Lucky Miner	Šance získat z blocku více XP	Krumpáč	
Replanter	Automaticky znovu zasadí rostliny při sklizni	Motyka	
Silk Chest	Šance na uchování předmětů uvnitř při rozbití truhly	Sekera	
Smelter	Šance automaticky roztavit vytěženou rudu	Všechny nástroje	Silk Touch, Divine Touch
Telekinesis	Šance získat dropnutý item přímo do inventáře	Všechny nástroje	
Tunnel	Šance vytěžit širší oblast	Krumpáč, lopata	Veinminer, Blast Mining
Veinminer	Šance vytěžit celou rudnou žílu najednou	Krumpáč	Tunnel, Blast Mining

Enchanty na rybářský prut

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Auto Reel	Při chycení ryby automaticky navine prut	Rybářský prut	
Double Catch	Zdvojnásobí loot	Rybářský prut	
Seasoned Angler	Zvyšuje množství získaných XP	Rybářský prut	
Survivalist	Automaticky uvaří chycenou rybu	Rybářský prut	
River Master	Zvyšuje dosah prutu	Rybářský prut	

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Curse of Drowned	Šance ulovit utopeného zombíka	Rybářský prut	

Enchanty na zbraně

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Bane of Netherspaw	Šance způsobit nether mobům větší damage	Meč, sekera	Sharpness, Bane of Arthropods, Smite, Village Defender
Blindness	Šance způsobit cíli slepotu	Meč, sekera	
Confusion	Šance přidat cíli efekt nevolnosti	Meč, sekera	
Cure	Šance vyléčit vesničany a zombifikované pigliny při hitnutí	Meč, sekera	
Curse of Death	Při zabití hráče šance na smrt i útočníka	Meč, sekera	
Cutter	Šance sundat cíli armor	Meč, sekera	
Decapitator	Šance dropnout po smrti cíle jeho hlavu	Meč, sekera	
Double Strike	Šance způsobit cíli dvojnásobné poškození	Meč, sekera	
Exhaust	Šance přidat cíli efekt hladu	Meč, sekera	
Exp Hunter	Šance získat při zabití více XP	Meč, sekera	
Ice Aspect	Šance zpomalit cíl při hitnutí	Meč, sekera	
Infernus	Šance hodit hořící trojzubec	Trojzubec	
Nimble	Šance po zabití získat loot přímo do inventáře	Meč, sekera	

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Paralyze	Šance přidat cíli efekt pomalého těžení	Meč, sekera	
Rage	Šance získat při použití efekt síly	Meč, sekera	
Rocket	Šance vystřelit cíl vzhůru	Meč, sekera	
Scavenger	Šance získat z mobů extra loot	Meč, sekera	
Surprise	Šance na náhodný efekt při použití	Meč, sekera	
Swiper	Šance získat při použití XP cíle (hráče)	Meč, sekera	
Temper	Šance způsobit větší poškození dle vlastních životů	Meč, sekera	
Thrifty	Šance obdržet při zabití moba jeho vajíčko	Meč, sekera	
Thunder	Šance zasáhnout cíl bleskem	Meč, sekera	
Vampire	Šance regenerovat vlastní život při použití	Meč, sekera	
Venom	Šance přidat cíli efekt jedu	Meč, sekera	
Village Defender	Šance na způsobení větších poškození pillagerům	Meč, sekera	Sharpness, Smite, Bane of Arthropods, Bane of Netherspawn
Wither	Šance přidat cíli wither efekt	Meč, sekera	

Univerzální enchanty

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Restore	Item se po rozbití vrátí a enchant zmizí	Vše	

Název	Popis	Předměty	Nelze kombinovat s
Soulbound	Item je při smrti zachován v inventáři	Vše	Curse of Vanishing
Curse of Breaking	Šance většího poškození při použití	Vše	Unbreaking
Curse of Mediocrity	Šance na odstranění enchantů z dropnutých itemů	Nástroje, zbraně	
Curse of Misfortune	Šance odstranit loot	Nástroje, zbraně	Fortune, Looting
Curse of Fragility	Znemožňuje odstranění / přidání enchantů v grindstonu a kovadlině	Vše	

Rezidence

Vytvoření rezidence

Na serveru je limit rezidencí - pro běžné hráče 3 rezidence, každá s velikostí max. 80x80 blocků. Limit je navýšen u VIP účtů.

První možnost

1. Vezměte dřevěnou motyku
2. Označte dva body, které budou hranicí rezidence. První levým tlačítkem myši, druhý pravým tlačítkem myši. Nezapomeňte vybrat včetně výškové osy
3. Zadejte příkaz `/res create <název-rezidence>`

Druhá možnost

1. Jděte na volné místo, kde chcete rezidenci vytvořit
2. Zadejte příkaz `/res auto`

Odstranění rezidence

Odstranění rezidence je jednoduchý proces, který lze provést několika příkazy.

1. Zadejte příkaz `/res remove <název-rezidence>`
2. Potvrďte odstranění příkazem `/res confirm`

Pokud chcete odstranit všechny své rezidence, můžete tak učinit příkazem `/res removeall`